

BLACKBALL

Département de la MOSELLE



CODE SPORTIF
Saison 2025/2026



Rédigé par la commission billard à poches du CD57, MAJ – Octobre 2025

*Toute modification du présent document devra être soumise à l'approbation
de la commission sportive du CD57.*

CHAMPIONNAT MOSELLE BLACKBALL 2025/2026

CODE SPORTIF - DISPOSITIONS PARTICULIERES

A) Championnat de Moselle individuel

Le comité départemental de Moselle gère un championnat de BLACKBALL selon les règlements fédéraux ayant pour but la qualification aux différentes finales de ligue et de France selon les modalités définies par le code sportif en vigueur.

Selon la population des joueurs inscrits, toutes les catégories inscrites officiellement aux championnats seront créées.

Catégories: Benjamins U15, juniors U18, espoirs U23, toutes catégories mixte, féminines et Vétérans.

1. Modalités de participation

1.1 Conditions

Un joueur doit posséder une licence au sein de la Fédération Française de Billard et appartenir à un club affilié en Moselle, pour la saison en cours 2025/2026.

1.2 Modalités

Un joueur devra confirmer sa participation 3 jours a minima avant le déroulement de celle-ci. (Voir limite d'inscription sur Cuescore)

En cas d'empêchement, suite à son inscription, il devra prévenir le responsable au plus tard 72h avant la compétition, sous peine de sanctions et se désinscrire du tournoi (Sauf R1/R2)

1.3 Sanctions

Un joueur n'ayant pas prévenu de son absence, sera forfait non excusé pour ce tour, sera suspendu pour la rencontre suivante et devra payer l'amende forfaitaire prévue dans les réglementations du CD57, puis exclusion du championnat en cas de récidive avec annulation de tous ses points acquis dans le championnat en cours.

Un joueur ayant prévenu de son absence dans un délai de 72h, sera déclaré absent excusé, perdra toutes ses rencontres du jour, sans sanctions supplémentaires.

En cas d'absence pour des raisons sévères justifiées, seul le responsable du CD57 et en toute confidentialité, jugera du cas précis.

2. Déroulement des compétitions

Les tours de jeux seront répartis entre Thionville, Algrange et Audun-Le-Tiche/Villerupt, selon la possibilité d'organisation des tours de jeu.

Toutes les compétitions seront organisées avec le logiciel Cuescore sous licence de la FFB et sous la responsabilité du CD57.

Si un club n'a aucun représentant dans une catégorie, les compétitions ne pourront être organisées dans ce club.

2.1. Modalités de jeux

Les joueurs seront répartis dans 2 catégories de niveau régional déterminées en début de saison selon le classement de la saison N-1, ainsi que selon les conditions de participations particulières déterminées en début de saison par la commission Billard à Poches du CD57.

2.2. Mode de Compétitions

Catégorie Régionale 1/2 (R1/R2)

Pour cette saison, la fusion des catégories R1 et R2 est nécessaire selon les prises de licence effectives au 30 septembre 2025, la catégorie R1/R2 se compose de 12 joueurs (les 10 premiers joueurs au classement général saison N-1 + les 2 premiers du classement R3, à condition de confirmer leur participation au championnat avant la date butoir et d'être en conformité avec la prise de licence. (les deux premiers au classement R3 de la saison N-1 devront confirmer ou non leur participation avant la date butoir. En cas de refus, les prochains joueurs seront convoqués selon le classement général N-1)

La distance retenue est de 8 parties jouées, soit 11 rencontres réparties sur 5 journées de championnat. (1 journée de 3 rencontres, puis 4 journées de 2 rencontres)

Catégorie Régionale 3 (R3)

Le mode de jeu retenu est le Double Knock-Out (DKO) jusqu'en demi-finale, pour un tableau de 16 joueurs et quart de finale pour un tableau de + de 16 joueurs.

(Quart de finale (si + de 16 joueurs), demi-finale, match pour la troisième place et Finale en chute directe)

La distance retenue est de 3 parties gagnantes côté «Gagnants» et 2 parties côté «Perdants» Pour la catégorie R3, 5 journées de championnat seront organisées selon la possibilité du calendrier (4 journées a minima dans tous les cas).

Si plus de 16 joueurs, les journées de championnat seront organisées obligatoirement dans une salle possédant a minima 3 tables.

2.3. Déroulement de jeu

Catégorie Régionale 1/2 (R1/2) – 12 joueurs

le championnat se déroulera en mode «tous contre tous en match Aller simple», distance 8 parties jouées, soit 11 rencontres réparties sur 4 journées de championnat .

Une journée de championnat comprendra 3 rencontres.

- Rencontre 1 à partir de 10h30 (*Limitée à 1h15 de match*)
 - Rencontre 2 à partir de 13h00 (*Limitée à 1h15 de match*)
 - Rencontre 3 à partir de 15h00 (*Limitée à 1h15 de match*)
- *(Timing donné à titre d'exemple pour une salle ayant 6 billards)*

Les journées à 2 rencontres commenceront à 13h.

Aucun échauffement n'est toléré avant les rencontres, sauf en début de journée ou les billards sont disponibles pendant 25 minutes pour les joueurs (10h00 à 10h25)

Les 6 tables de billards sont tirées au sort lors de chaque rencontre.

Si au bout des 1h15, la limite des 8 parties n'est pas atteinte, on ajoutera 5 minutes au temps de l'horloge afin de terminer la partie en cours. Si celle-ci n'est pas terminée dans les 5 minutes supplémentaires, elle ne sera pas comptabilisée et le score sera inscrit tel qu'il est et aucun bonus offensif ni défensif ne sera accordé. Si lors de ces 5 minutes supplémentaires, un joueur devait abuser du temps afin d'obtenir un avantage quelconque, la partie sera perdue et accordée à l'adversaire.

Nota: Les tableaux de jeu seront enregistrés et visibles via CUESCORE.

Chaque joueur devra créer son compte CueScore a minima 1 semaine avant le déroulement de la compétition et en avertir le responsable du comité départemental.

Le joueur restera seul responsable de son compte Cuescore et de sa validité.

(Vérifiable via une inscription fictive)

Nota 2 : En cas d'absence justifié lors d'une journée et en accord avec le responsable du CD57, un joueur peut demander de reporter ses rencontres avec l'accord de ses adversaires du jour. Ces rencontres devront être jouées avant la prochaine journée et indiquées au calendrier.

Catégorie Régionale 3 (R3)

Le mode de jeu est le tableau DKO, 3 manches gagnantes (côté gagnant) et 2 manches gagnantes (côté perdant).

Les compétitions débuteront à 9h00. (Horaires à titre indicatif.)

Aucun échauffement n'est toléré avant les rencontres, sauf en début de journée où les billards sont disponibles pendant 25 minutes pour les joueurs (8h30 à 8h55).

Afin de ne pas retarder les tableaux, les parties seront chronométrées, 50 minutes maximum pour une rencontre en 3 manches gagnantes et 40 minutes pour une rencontre en 2 manches gagnantes. (Heure de Cuescore faisant foi)

Le directeur de jeu veillera au bon déroulement des matchs et au respect des heures de jeu.

Nota: Les tableaux de jeu seront enregistrés et visibles via CUESCORE.

Chaque joueur devra créer son compte CueScore a minima 1 semaine avant le déroulement de la compétition et en avertir le responsable du comité départemental.

Le joueur restera seul responsable de son compte Cuescore et de sa validité.

Nota 2: Les compétitions auront lieu alternativement à Algrange, Audun-Le-Tiche/Villerupt et Thionville sous condition que les billes de jeu soient de la gamme [ARAMITH Super PRO-CUP](#).

2.4. Classements régional et Qualification aux finales de ligue

Les joueurs seront classés selon leurs résultats dans les catégories respectives.

Lors des rencontres R1/R2 un classement général évolutif, par catégorie, sera émis lors de chaque journée (Généré automatiquement par Cuescore).

Catégorie Régionale 1/2 (R1/R2) – 12 joueurs

Chaque rencontre se dispute sur 8 parties jouées. Un match peut se solder sur un score nul de 4 à 4. Une victoire est créditée de 5 points, un match nul de 3 points et une défaite de 1 points.

Un bonus offensif de 1 point est accordé pour une victoire 6-2 contre un joueur.

Un bonus défensif de 1 point est accordé pour une défaite 3-5 contre un joueur.

Les bonus ne sont pas attribués en cas de victoire sur forfait, absence ou dépassement de délai.

Une victoire sur forfait est validée par le score de 5-0 et d'une victoire à 5 points, Cuescore ne sachant pas gérer un forfait.

Le joueur forfait marquera 0 point pour la rencontre, Cuescore ne sachant pas gérer les forfaits, attribue 1 points pour match forfait, ce point sera retiré lors du classement final. En cas de double forfait, chaque joueur se verra retirer les 3 points du match nul lors du classement final.

Classement final: En cas d'égalité, on tiendra compte du match-average puis des rencontres directes. En cas d'égalité parfaite on effectuera un match de barrage en 5 parties gagnantes.

Si la limite de temps est atteinte (1h15), la partie en cours est à finir en 5 minutes. Si dans le laps de temps des 5 minutes la partie n'est pas terminée, elle ne sera pas comptabilisée et le score final sera enregistré tel quel, sans qu'aucun des joueurs ne puisse prétendre aux points bonus.

En fin de saison le premier au classement sera déclaré champion de Moselle R1/R2.

Les 4 à (X) premiers au classement seront automatiquement qualifiés aux finales du Grand Est selon les proratas établis par la ligue du Grand-Est et le règlement du CD57.

(Voir barème pour la Moselle selon le quota de la ligue Grand Est)

Les joueurs R1/2 non qualifiés pourront participer au tournoi qualificatif pour les finales du Grand-Est.

Les 10 premiers au classement se maintiennent en R1/2, les 2 derniers sont relégués en R3 pour la saison suivante.

Catégorie Régionale 3 (R3)

Le mode de jeu retenu est:

au dessus de 8 joueurs

le tableau DKO, 3 manches gagnantes (côté gagnant) et 2 manches gagnantes (côté perdant), jusqu'en demi-finale en 4 gagnantes chute directe. (Petite finale en 3 gagnantes). Si plus de 16 joueurs, on passera en quart de finale en chute directe 4 gagnantes. (Match de classement en 3 gagnantes).

Le tirage au sort est intégral sans tête de série.

Jusqu'à 8 joueurs

on répartira les joueurs en 2 Poules de 4 joueurs (ou moins), tous contre tous en 3 gagnantes et les deux premiers se qualifient pour la demi-finale en 4 gagnantes chute directe. (Petite finale en 3 gagnantes).

Après chaque tour de jeu, un classement général R3 sera mis à jour automatiquement via Cuescore

Le classement général final désignera les 2 joueurs se qualifiant pour la R1/2 pour la saison suivante.

En fin de saison le premier au classement sera déclaré champion de Moselle R3

2.4.1. Répartition des points

1 ^{er}	200 Pts	2 ^{ème}	160 Pts
3 ^{ème}	130 Pts	4 ^{ème}	110 Pts
5 ^{ème}	100 Pts	6 ^{ème}	95 Pts
7 ^{ème}	90 Pts	8 ^{ème}	85 Pts
9/12 ^{ème}	75 Pts	13/16 ^{ème}	50 Pts
17 ^{ème} et +	30 Pts	32 ^{ème} et +	15 Pts
Autres	5 Pts		

3. Tournoi qualificatif de fin de saison.

Lors de la fin de saison et afin de déterminer les places qualificatives individuelles supplémentaires aux finales du Grand Est, un tournoi qualificatif est organisé.

A minima les 5 premiers du classement R1/2 sont qualifiés d'office pour les finales de ligue.

Les **joueurs R1/2** non qualifiés restant (5) seront qualifiés pour disputer le tournoi qualificatif de fin saison à condition d'inscription dans les délais impartis. En cas de refus de participation, un repêchage dans les catégories inférieures selon l'ordre de qualification sera réalisé.

Les **X premiers** joueurs du **classement R3** se qualifient pour disputer le tournoi qualificatif de fin saison à condition d'inscription dans les délais impartis. En cas de refus de participation, aucun joueur supplémentaire ne sera repêché.

- 3.1. Le tournoi qualificatif de fin saison se dispute sur un tableau **de 16 joueurs en double KO** et élimination directe à partir des quarts de finales.
Le tournoi se dispute en 4 gagnantes et 5 gagnantes à partir des quarts.

Le vainqueur du tournoi qualificatif se qualifiera pour les finales de ligue selon la place attribuée par la Ligue du Grand EST. (Voir barème ci dessous)

3.1.1. Barème de qualifiés directs et par le tournoi qualification

Chaque saison, la ligue du Grand-Est calcule le nombre de joueurs qualifiés pour les finales du Grand-Est selon le nombre de compétiteurs ayant participé aux différentes catégories avant la date butoir du 31 décembre de la saison en cours. (proratas transmis aux clubs mosellans).

Si 4 qualifiés, pas de tournoi qualificatif	Les 4 premiers R1 qualifiés
Si 5 qualifiés, 1 qualifié par le tournoi Qualif	+ les 4 premiers R1 qualifiés
Si 6 qualifiés, 1 qualifié par le tournoi Qualif	+ les 5 premiers R1 qualifiés
Si 7 qualifiés, 2 qualifiés par le tournoi Qualif	+ les 5 premiers R1 qualifiés
Si 8 qualifiés, 2 qualifiés par le tournoi Qualif	+ les 6 premiers R1 qualifiés
Si 9 qualifiés, 3 qualifiés par le tournoi Qualif	+ les 6 premiers R1 qualifiés
Si 10 qualifiés, 3 qualifiés par le tournoi Qualif	+ les 7 premiers R1 qualifiés
etc....	

4. Adaptations et précisions réglementaires aux Compétitions de Moselle

4.1. Le cas des nouveaux joueurs

Les nouveaux licenciés et participants aux compétitions peuvent s'inscrire dans la catégorie R3 lors de chaque tour de jeu et cela jusqu'à la fin de la saison.

4.2. Déroulement des compétitions

Cette saison les compétitions seront directement gérées par un logiciel CueScore. Chaque joueur est invité à créer son compte «compétiteur» en début de saison avec son numéro de licence et le communiquer, via son responsable de club, au responsable de Moselle.

4.3. Directeur de jeu

Chaque journée de compétition, un directeur de jeu devra être nommé par le club organisateur et indiqué au responsable Blackball du CD57 a minima 3 jours avant la compétition (Délai nécessaire pour octroyer les droits pour gérer les compétitions).

Le directeur de jeu du club recevant la compétition devra gérer la compétition tout au long de la journée jusqu'à la fin du tournoi.

Toutes les compétitions seront sous la responsabilité du directeur de jeu et toute irrégularité ou changement dans le déroulement de la compétition prédéfini et géré par Cuescore sera sanctionné. (Voir règlements du CD57 et FFB).

Le directeur de jeu ne peut participer à la compétition.

A la fin de la compétition le directeur de jeu devra obligatoirement envoyer un mail au responsable du CD57 en lui indiquant les éventuels incidents lors de la compétition. En cas d'incident il devra indiquer les personnes impliquées dans le ou les incidents.

5. Championnat par équipes

5.1. Modalités de jeu

Une équipe est composée de 4 à 8 joueurs maximum issus du même club. La liste devra être remplie en début de saison sur le formulaire d'inscription de la FFB.

Cette liste ne pourra plus être modifiée si 8 joueurs inscrits.

Les rencontres se disputent en 16 parties, 4 séries de 4 parties, chaque joueur ne pouvant participer qu'une fois par série et par rencontre. (soit maxi 4 parties par rencontre et par joueur).

En aucun cas un joueur ne pourra rencontrer le même adversaire une seconde fois lors d'une rencontre. Si cela devait être le cas, la partie sera perdue. Idem avec les remplaçants.

5.2. Déroulement des compétitions

L'équipe qui reçoit aura la casse lors des matchs impairs et l'équipe visiteuse aura la casse lors des matchs pairs.

Lors de la première série, le capitaine indique un numéro d'ordre de ses 4 joueurs via le «setting de cuescore». Ce numéro d'ordre ne pourra plus changer (voir paragraphe remplaçants).

En aucun cas un joueur ne pourra rencontrer un joueur adverse plusieurs fois lors d'une même rencontre.

(Voir exemplaire papier de feuille de match joint pour exemple)

5.3. Titulaires

L'équipe est composée de 4 à 8 joueurs lors de chaque rencontre.

Les 4 premiers joueurs seront titulaires et ne pourront jouer qu'à leur N° de place à chaque série, même en cas de remplacement et de retour.

Sur la saison une équipe pourra être composée de tous les joueurs du club non inscrits dans une autre équipe. Une fois qu'ils ont participé dans une équipe, ils ne pourront plus changer d'équipe.

Les compositions de début de saison ne peuvent pas être modifiées (Fichier envoyé au responsable de la ligue).

5.4. Remplaçants

Les joueurs remplaçants peuvent entrer en jeu lors de la seconde série de jeu. Les 4 joueurs titulaires peuvent être remplacés simultanément. Lors d'un remplacement le joueur prend la place d'un des titulaires. Si un titulaire revient en jeu il ne pourra que reprendre son numéro de place initiale. En aucun cas il ne pourra prendre une autre place, sous peine de perte de ses parties.

Le joueur remplaçant peut changer de N° de jeu, donc de joueur dans l'équipe à la condition qu'il ne rencontre jamais un adversaire deux fois, sous peine de perte de ses parties.

Les capitaines d'équipes restent seuls responsables des séquences de jeu et des joueurs qu'ils font jouer.

5.5. Championnat de Moselle par équipes DR1 (MaJ suivant les effectifs – En attente)

Le Championnat de Moselle se déroulera en rencontres Aller/Retour jusqu'à 6 équipes.

Au-delà le championnat se jouera en rencontre Aller/Retour.

Les journées seront réparties régulièrement le long de la saison.

Les rencontres se joueront les samedis 14h.

5.6. Report

Si pour des raisons quelconques un capitaine demande un report de match (ou à avancer un match) par rapport à la date initiale du calendrier, les deux capitaines devront trouver un terrain d'entente avec obligation d'en informer le responsable du CD57.

Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, c'est au responsable du CD57 de proposer une nouvelle date, sans qu'aucun recours ne soit possible sur sa décision.

5.7. Points et classement

Une rencontre se joue sur 16 points, chaque match vaut 1 point équipe.

Une équipe remportant sa rencontre avec a minima 9 points équipe, marquera 3 points de classement pour sa victoire.

En cas de match nul 8-8, chaque équipe marquera 2 points de classement.

En cas de perte avec minimum 7 points équipes, une équipe marquera 1 point de classement pour sa participation.

En cas de perte sur abandon ou absence, une équipe marquera 0 point équipes et 0 point de classement, en cas de récidive l'équipe sera sanctionnée de 3 points de classement, lors du troisième forfait de la saison, l'équipe sera disqualifiée et classée dernière au classement général.

Le classement final sera établi en fonction des points de classements.

En cas d'égalité, on prendra les points d'équipes et si égalité toujours, on prendra le total des rencontres directes en compte.

S'il y a toujours égalité, une rencontre de barrage sera jouée obligatoirement le mardi suivant la clôture du championnat au sein d'un club déterminé par le responsable du CD57.

L'équipe terminant en tête du championnat, sera déclarée **«Championne de Moselle par équipes DR1»** et sera automatiquement qualifiée pour la finale de ligue du Grand Est.

Selon les quotas indiqués par la ligue Grand-Est, la ou les premières équipes seront qualifiées pour les finales de ligue du Grand-Est.

COUPES DE MOSELLE

(En attente)