Comité départemental de Moselle (CD 57)

# Billard Américain

## Règlement championnat Individuel

Suite à la refonte de la FFB sur les règles des compétitions individuelles de Billard américain, le Comité Départemental doit s'adapter à celles-ci.

Ce document décrit les nouvelles règles, qui seront applicables à compter de la saison 2017-2018.

Cette nouvelle formule est le fruit des réflexions issues lors de la réunion du 24 Septembre 2017, à laquelle tous les clubs et licenciés américains du CD 57 étaient conviés de participer.

Elle a été établie et approuvée à l'unanimité des personnes présentes ce jour:

Henri Waldung (Responsable CD 57 américain)

Robert Reininger (Président AJBT)

Didier Redelsperger (Algrange)

Michel Masslo (Sarreguemines)

Robert Schwartz (Sarreguemines)

Albert Pettener (AJBT)

Fabien Tormen (BC Thionville).

## Nouvelle formule

Sur base des règles de la FFB, il y aura une compétition par mode de jeu, et donc une Finale de Moselle par mode de Jeu.

Les compétiteurs pourront s'inscrire à 1 ou plusieurs modes de jeu, selon leur convenance et leur disponibilité.

La nouvelle formule essaie de répondre au mieux aux contraintes locales (pas de clubs avec plus de 2 tables), aux difficultés d'organisation de compétition dans des clubs sans compétiteurs. Elle veut aussi favoriser le maximum d'inscriptions à tous les modes de jeux sans toutefois imposer aux joueurs un nombre trop important de tour de jeu.

Pour les joueurs désireux de jouer plus, ils pourront toujours participer aux divers tournois Régionaux et nationaux de la FFB, à des tournois locaux ou à l'étranger.

**Pour chaque mode de jeu**, il y aura un tour qualificatif éliminatoire (facultatif en fonction du nombre d'inscrits) et une finale de Moselle. Ce qui fera un minimum de 4 journées de jeux et un maximum de 8 journées de jeux, si un joueur cumule les 4 modes de jeux.

Les tours qualificatifs et la finale de Moselle pourront se jouer sur 3 formules de jeu en fonction du nombre de joueurs de la poule ou de la Finale de Moselle.

### Formules de jeu

|  |  |
| --- | --- |
| *Nb joueurs de la poule/Finale* | *Formule de jeu* |
| De 9 à 12 joueurs | Double KO dynamique avec élimination directe à partir des demi-finales. (Tableau appliqué par la FFB et en Ligue).Les matchs de classement inférieur à la place 4 **ne sont pas joués**.* Le classement au-delà de la 4ème place est défini sur la base du goal average

La finale sera toujours jouée même si la qualification est déjà acquise, car elle peut servir à définir, qui sera tête de série dans la compétition suivantes (Moselle ou Ligue)*Remarque: S'il n'y a que 2 tables, les distances de jeu côté perdant sont réduites de 1 manches et l'heure de convocation pourra être avancée pour éviter une fin trop tardive.* |
| Entre 6 et 8 | Double KO dynamique avec élimination directe à partir des demi-finales. (Tableau appliqué par la FFB et en Ligue)Les matchs de classement sont joués pour toutes les places. |
| De 2 à 5 | Chaque joueur joue contre tous les autres.L'ordre sera déterminé par priorité selon:* nb de match gagnés
* goal average particulier, si deux joueurs ex-aequo
* goal average général, si plusieurs joueurs ex-aequo
 |

## Tour qualificatif

Le tour qualificatif ne se joue **que s'il y a plus de 12 joueurs inscrits dans le mode de jeu concerné**. Dans le cas contraire, on joue uniquement la Finale de Moselle.

Ce tour est **éliminatoire** et seulement un nombre limité de joueur sera qualifié pour la finale de Moselle.

Le nombre de joueurs qualifiés dépendra du nombre d'inscrits et du nombre de joueurs de la poule (Voir tableau applicable au point ).

Les poules du **tour qualificatif** sont faites par **un tirage au sort aléatoire intégral**. Il n'y a pas de notion de tête de série. Le responsable du CD 57 utilise un programme qui génère automatiquement l'ordre des poules avec la liste des noms des joueurs inscrits pour qu'il n'y ait pas d'ambiguïté ou de favoritisme.

## Finale de Moselle

La finale de Moselle se joue à 8 ou 12 joueurs suivant le nombre d'inscrits total pour le mode de jeu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nb Joueurs inscrits** | **Tournoi Qualificatif** | **Finale de Moselle** |
| <= 12 joueurs | Non | Nb joueurs inscrits |
| 13 à 14 joueurs | Oui | 8 joueurs |
| >= 15 joueurs | Oui | 12 joueurs |

#### Condition particulière :

**Le champion de Moselle de l'année précédente est qualifié automatiquement pour la Finale de Moselle de l'année en cours**. Il peut cependant refuser et demander à participer au Tournoi Qualificatif. Dans ce cas, il perd son immunité et doit impérativement être dans les places sélectionnables pour participer à la Finale de Moselle.

Cette règle est applicable, dès cette année pour les champions de Moselle de l'année 2016-2017.

**Tête de série, uniquement applicable pour les tableaux 2 KO:**

* **champion de Moselle de l'année précédente**
* **vainqueurs des tournois qualificatifs du mode de jeu concerné**

Placement des têtes de série en place 1, 2, 3, … du tableau par tirage au sort.

Pour les autres joueurs, placement par tirage au sort intégral.

***ATTENTION***: Dans le cas de tableaux double KO incomplet, les "blanc" sont positionnés sur les numéros les plus hauts par ordre décroissant, jusqu'à ce qu'il ne reste plus le nombre exact de place correspondant au nombre de joueurs de la poule.

Ex: cas d'un tableau 2KO à 8 avec 6 joueurs. Les places 8 et 7 seront "blanc".

Pour le 2KO à 16, le nombre de joueurs étant 12 maximum, les places "16 à 13" seront toujours à blanc, les places 12,11,10 seront à blanc si on a respectivement 11,10 ou 9 joueurs dans la poule.

#### Tableau applicable au Tour Qualificatif

Le nombre de poules, ainsi que le nombre de qualifiés par poule varient en fonction du nombre d'inscrits total par mode de jeu.

S'il y a entre 17 et 24 joueurs inscrits, 2 options possibles. Cela dépendra du nombre de clubs en mesures d'accueillir les compétitions. L'option 2 sera privilégiée dans la mesure du possible, s'il y a assez de clubs pour l'organisation.



Les places qualificatives sont ici indiquées à titre indicatif dans les conditions de jeux suivantes:

* pas de champion de Moselle de l'année précédente qualifié directement
* sous réserve que les poules établies soient jouées avec les joueurs convoqués (sans aucun forfait).

**En cas de forfaits nombreux**, **un recalcul au prorata des joueurs réellement présents** le jour de la compétition pourra être effectué pour déterminer le nombre de qualifiés définitifs par poule. Ceci pour ne pas défavoriser les joueurs de poules complètes.

Si le Champion de Moselle de l'année précédente est qualifié directement dans un mode de jeu, on déduit une place qualificative par rapport aux places indiquées dans le tableau ci-dessus. Les règles suivantes s'appliquent :

* on déduit **une** place qualificative dans la poule unique ayant **le moins de joueurs présents** le jour de la compétition (ceci permet de tenir compte des éventuels cas de forfait)

*Par exemple*:

Cas de 2 poules avec 8 et 7 joueurs, on déduit un joueur qualifié à la poule de 7 joueurs, ce qui fera 5 qualifiés au lieu des 6 prévus par le tableau standard.

* S'il a plusieurs poules ex-aequo avec le plus petit nombre de joueurs présents le jour de la compétition, on détermine le(s) qualifié(s) sur la base:
	+ **Ratio de Match gagnés sur Match joués.**
	+ **Goal average**

**entre les joueurs étant classés à la même place candidate à la qualification**.

*Par exemple*:

Dans le cas de 2 poules à 7 joueurs, on qualifie normalement 4 joueurs dans chaque poule. La déduction de 1 place oblige de qualifier 4 joueurs et 3 joueurs.

Dans ce cas, les 3 premiers de chaque poule sont qualifiés. Le dernier qualifié sera déterminé en évaluant les critères décrits ci-dessus entre les 2 joueurs classés 4ème de chaque poule.

#### Inscription et Forfait

En début de saison, le responsable du CD 57 envoie à chaque club un bordereau d'engagement pour qu'il indique quels sont les joueurs désireux de participer aux championnats et dans quel(s) mode(s) de jeu. Afin d'avoir une première vision du nombre d'inscrits par mode de jeu.

La date butoir pour qu'un joueur puisse s'inscrire ou se désinscrire **à un mode de jeu est fixées à 2 semaines** avant la date du premier tour qualificatif du mode de jeu concerné. Ceci pour permettre d'éviter des forfaits prévisibles ou permettre l'intégration de nouveaux compétiteurs.

**Au-delà de cette date, les inscriptions seront considérées closes**.

La constitution des poules des Tours qualificatifs se fait **10 jours** avant la date prévue de la compétition.

Jusqu'à **11 jours avant la date de compétition**, tout joueur peut informer Henri Waldung de son inscription ou de refus de participer à la compétition sans conséquence.

Une fois les poules constituées, il ne sera admis aucune inscription supplémentaire.

Tous les joueurs inscrits doivent **impérativement** indiquer leur forfait à Henri Waldung avant la date de compétition, et si possible au moins 48 h avant.

En cas de nombre important de forfait annoncé avant la date de compétition, le Responsable pourra procéder à une nouvelle redistribution des poules afin de préserver **l'aspect sportifs de la qualification** en préservant l'homogénéité du nombre de joueurs entre les poules.

En cas de forfait le jour de la compétition, le joueur doit **absolument** prévenir le club organisateur **avant l'heure de convocation**.

Tout forfait annoncé le jour de la compétition, en retard ou non excusé fera l'objet des dispositions prévues aux Codes sportifs du CD 57 et de la FFB. La Commission de discipline a en charge de traiter ces cas et peut appliquer les mesures et sanctions prévues dans ce cas.

#### Calendrier

Les compétitions se déroulent le dimanche sur base du calendrier établi par le responsable du CD 57.

Le calendrier indique pour chaque mode de jeu,

* la date du Tour Qualificatif *(déterminante pour la fin des inscriptions du mode de jeu)*
* la date de la Finale de Moselle

Ce calendrier évite de mettre des compétions durant les périodes de vacances, les jours fériés et les jours réservés par les compétitions imposées par la FFB (Tournoi Qualification ou Nationaux, Coupe de France, …)

## Coupe de Moselle par équipe

La Coupe de Moselle se déroule en mode Scottish par équipe de 2 ou 3 joueurs d'un même club.

Si un club n'a pas d'équipe, mais qu'un joueur veut jouer, il sera autorisé à jouer pour un autre club.

Chaque club pourra inscrire plusieurs équipes, mais les joueurs d'une équipe ne pourront être remplaçant dans une autre équipe.

S'il y a moins de 9 équipes, on joue directement la Finale de la Coupe de Moselle, dans le cas contraire un tour qualificatif est joué pour déterminer les 8 équipes finalistes.

En cas de tour de qualification, on utilise le programme pour le tirage aléatoire des poules.

Suivant le nombre d'inscrits, on joue en 2 KO à 8 joueurs maximum ou en poules (chacun contre tous).

La coupe de Moselle se joue le "**Samedi**".

## Championnat de Moselle par équipe

Un championnat de Moselle par équipe de 2 joueurs, sur la base d'une formule :

* 1 match en scottish à la 9
* 1 match individuel par joueur. Le mode de jeu 8, 9 ou 10 est choisi par le joueur gagnant le tirage à la bande.

Chaque équipe rencontre toutes les équipes en match aller -retour.

L'équipe doit être composée de 2 titulaires et de 1 à plusieurs remplaçants.

Un club peut avoir plusieurs équipes.

Les joueurs titulaires d'une équipe ne peuvent être remplaçant d'une autre équipe.

Les remplaçants peuvent être remplaçants dans plusieurs équipes.

Par contre, **si un remplaçant joue 3 fois pour la même équipe**, il est alors considéré comme titulaire dans cette équipe**. Il ne peut donc plus que remplacer pour cette équipe et ne peut plus être remplaçant pour d'autre équipe.**

## Classement:

L'équipe gagnante marque 3 points de match, l'équipe perdante 0.

Chaque match gagné apporte 3 points de goal average à l'équipe. Un match perdu rapporte 0 point.

L'équipe ayant le plus de points de match est déclarée championne de Moselle.

En cas d'égalité de point de match, le goal average global sert à déterminer l'équipe vainqueur.

S'il y a encore égalité, on prend regarde les résultats des confrontations directes entre les équipes ex-aequo.

## Calendrier:

Un calendrier est établi en fonction du nombre d'équipes inscrites.

Il définit la date butoir de jeux pour fournir les résultats.

Les compétitions se passe le vendredi ou samedi soir.

Néanmoins les équipes peuvent s'organiser entre elles pour jouer à une autres dates ou heures, sous réserve que ce soit avant la date butoir.

En cas de non accord entre les équipes, c'est la date imposée par le calendrier qui est à respecter.