

BLACKBALL

MOSELLE

CODE SPORTIF SPECIFIQUE
Saison 2024/2025



Rédigé par la commission billard à poches du CD57, Octobre 2024

toute modifications du présent document devra être soumis à l'approbation

de la commission sportive du CD57.

CHAMPIONNAT MOSELLE BLACKBALL 2024/2025

CODE SPORTIF - DISPOSITIONS PARTICULIERES

A) Championnat de Moselle individuel

Le comité départemental de Moselle gère un championnat de BLACKBALL selon les règlements fédéraux ayant pour but la qualification aux différentes finales de ligue et de France selon les modalités définies par le code sportif en vigueur.

Selon la population des joueurs inscrits, toutes les catégories inscrites officiellement aux championnats seront créées.

Catégories: Benjamins U15, juniors U18, espoirs U23, toutes catégories mixte, féminines et Vétérans.

1. Modalités de participation

1.1 Conditions

Un joueur doit posséder une licence au sein de la Fédération Française de Billard et appartenir à un club affilié en Moselle, pour la saison en cours 2024/2025.

1.2 Modalités

Un joueur devra confirmer sa participation 3 jours à minima avant le déroulement de celle-ci. (Voir limite d'inscription sur Cuescore)

En cas d'empêchement, suite à son inscription, il devra prévenir le responsable au plus tard 72h avant la compétition, sous peine de sanctions et se désinscrire du tournoi (Sauf R1 et R2)

1.3 Sanctions

Un joueur n'ayant pas prévenu de son absence, sera forfait non excusé pour ce tour, sera suspendu pour la rencontre suivante et devra payer l'amende forfaitaire prévue dans les réglementations du CD57, puis exclusion du championnat en cas de récidive avec annulation de tous ses points acquis dans le championnat en cours.

Un joueur ayant prévenu de son absence dans un délai de 72h, sera déclaré absent excusé, perdra toutes ses rencontres du jour, sans sanctions supplémentaires.

En cas d'absence pour des raisons sévères justifiées, seul le responsable du CD57 et en toute confidentialité, jugera du cas précis.

2. Déroulement des compétitions

Mémo: Actuellement 2 clubs possèdent des tables de Blackball (6 tables pour Thionville, 2 (4) tables pour Algrange)

Les tours de jeux seront répartis entre Thionville et Algrange, selon la possibilité d'organisation des tours de jeu.

Toutes les compétitions seront organisées avec le logiciel Cuescore sous licence de la FFB et sous la responsabilité du CD57.

2.1. Modalités de jeux

Les joueurs seront répartis dans 3 catégories de niveau régional déterminées en début de saison selon le classement de la saison N-1 et les résultats du tournoi de barrage de pré-saison, ainsi que des conditions de participations particulières déterminées en début de saison par la commission Billard à Poches du CD57.

2.2. Mode de Compétitions

Catégorie Régionale 1 (R1)

Pour cette saison, les 6 premiers au classement de la saison N-1 et les 4 premiers du tournoi de barrage de pré-saison, se verront intégrer la catégorie R1, à condition de confirmer leur participation au championnat avant la date butoir et d'être en conformité avec la prise de licence.

Comme en Meuse, Alsace et autres régions françaises, le championnat se déroulera en mode «tous contre tous en match A/R», la distance retenue est de 10 parties jouées, soit 18 rencontres réparties sur 6 journées de championnat (organisée de préférence un dimanche).

Catégorie Régionale 2 (R2)

Pour cette saison, les 4 joueurs suivants au classement de la saison N-1, à jour de leur licence et n'ayant pas rejoint la R1 + les 4 suivants classés du tournoi de barrage de pré-saison, se verront intégrer la catégorie R2, à condition de confirmer leur participation au championnat avant la date butoir de début de saison et d'être en conformité avec la prise de licence.

Le championnat se déroulera en mode «tous contre tous en match A/R», la distance retenue est de 8 parties jouées, soit 14 rencontres réparties sur 5 journées de championnat (organisée de préférence un samedi).

Catégorie Régionale 3 (R3)

Le mode de jeu retenu est le Double Knock-Out (DKO) jusqu'en demi-finale, pour un tableau de 16 joueurs et quart-de finale pour un tableau de + de 16 joueurs.

(Quart de finale (si + de 16 joueurs), demi-finale, matche pour le troisième place et Finale en chute directe)

La distance retenue est de 3 parties gagnantes côté «Gagnants» et 2 parties coté «Perdants» Pour la catégorie R3, 5 journées de championnat seront organisées selon la possibilité du calendrier (4 journées à minima dans tous les cas).

Si plus de 16 joueurs, les journées de championnat seront organisées obligatoirement dans une salle possédant à minima 4 tables.

2.3. Déroulement de jeu

Catégorie Régionale 1 (R1) – 10 joueurs

le championnat se déroulera en mode «tous contre tous en match A/R», distance 10 parties jouées, soit 18 rencontres réparties sur 6 journées de championnat

Une journée de championnat comprendra 3 rencontres.

- Rencontre 1 à partir de 10h30 (*Limité à 1h30 de match*)
 - Rencontre 2 à partir de 13h00 (*Limité à 1h30 de match*)
 - Rencontre 3 à partir de 15h00 (*Limité à 1h30 de match*)
- *(Timing donné à titre d'exemple pour une salle ayant 5 billards)*

Aucun échauffement n'est toléré avant les rencontres, sauf en début de journée ou les billards sont disponible pendant 25 minutes pour les joueurs (10h00 à 10h25)
Les 4/5 tables de billards sont tirées au sort lors de chaque rencontre.

Si au bout des 1h30, la limite des 10 parties n'est pas atteinte, on ajoutera 5 minutes au score de l'horloge afin de terminer la partie en cours. Si celle-ci n'est pas terminée dans les 5 minutes supplémentaires elle ne sera pas comptabilisée et le score sera inscrit tel qu'il est et aucun bonus offensif ni défensif ne sera accordé. Si lors de ces 5 minutes supplémentaires, un joueur devait abuser du temps afin d'obtenir un avantage quelconque, la partie sera perdue et accordé à l'adversaire.

Nota: Les tableaux de jeu seront enregistré et visible via CUESCORE.

Chaque joueur devra créer son compte CueScore à minima 1 semaine avant le déroulement de la compétition et en avertir le responsable du comité départemental.

Le joueur restera seul responsable de son compte Cuescore et de sa validité.

(Vérifiable via une inscription fictive

<https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V>

<https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V>
[%C3%A9rification+LICENCES+Cuescore+saison+2024%252F2025/48228883](https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V))

Catégorie Régionale 2 (R2) – 8 joueurs

le championnat se déroulera en mode « tous contre tous en match A/R », distance 8 parties jouées, soit 14 rencontres réparties sur 5 journées de championnat

Une journée de championnat comprendra 3 rencontres.

- Rencontre 1 à partir de 10h30 (*Limité à 1h30 de match*)
- Rencontre 2 à partir de 13h00 (*Limité à 1h30 de match*)
- Rencontre 3 à partir de 15h00 (*Limité à 1h30 de match*)

Aucun échauffement n'est toléré avant les rencontres, sauf en début de journée ou les billards sont disponible pendant 25 minutes pour les joueurs (10h00 à 10h25)

Les 4 tables de billards sont tirées au sort chaque rencontres.

Si au bout des 1h30, la limite des 8 partes n'est pas atteinte, on ajoutera 5 minutes au score de l'horloge afin de terminer la partie en cours. Si celle-ci n'est pas terminée dans les 5 minutes supplémentaires elle ne sera pas comptabilisée et le score sera inscrit tel qu'il est.

Si lors de ces 5 minutes supplémentaires, un joueur devait abuser du temps afin d'obtenir un avantage quelconque, la partie sera perdue et accordé à l'adversaire.

Nota: Les tableaux de jeu seront enregistré et visible via CUESCORE.

Chaque joueur devra créer son compte CueScore à minima 1 semaine avant le déroulement de la compétition et en avertir le responsable du comité départemental.

Le joueur restera seul responsable de son compte Cuescore et de sa validité.

(Vérifiable via une inscription fictive

<https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V>

<https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V>
[%C3%A9rification+LICENCES+Cuescore+saison+2024%252F2025/48228883](https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V))

Catégorie Régionale 3 (R3)

Le mode de jeu est le tableau DKO, 3 manches gagnantes (coté gagnant) et 2 manches gagnantes (côté perdant).

Les compétitions débuteront à 9h00. (*Horaires a titre indicatifs.*)

Aucun échauffement n'est toléré avant les rencontres, sauf en début de journée ou les billards sont disponible pendant 25 minutes pour les joueurs (8h30 à 8h55).

Afin de ne pas retarder les tableaux, les parties seront chronométrées, 50 minutes maximum pour une rencontre en 3 manches gagnantes et 40 minutes pour une rencontre en 2 manches gagnantes. (Heure de Cuescore faisant foi)

Le directeur de jeu veillera au bon déroulement des matchs et au respect des heures de jeu.

Nota: Les tableaux de jeu seront enregistré et visible via CUESCORE.

Chaque joueur devra créer son compte CueScore à minima 1 semaine avant le déroulement de la compétition et en avertir le responsable du comité départemental.

Le joueur restera seul responsable de son compte Cuescore et de sa validité.

(Vérifiable via une inscription fictive

<https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V>

<https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V>
[%C3%A9rification+LICENCES+Cuescore+saison+2024%252F2025/48228883](https://cuescore.com/tournament/Moselle+-+V))

Nota 2: Les compétitions auront lieu alternativement à Algrange et Thionville sous conditions que les billes de jeu soient de la gamme [ARAMITH Super PRO-CUP](#).

2.4. Tournoi de Barrage pré-saison (Uniquement cette saison)

Un tournoi de barrage de pré-saison est organisé avec tous les joueurs inscrits aux compétitions en Moselle et étant à jour leur cotisations et licences.
Le tournoi de barrage ayant pour but de permettre aux joueurs d'accéder à une catégorie supérieure en début de saison.

Les quatre premiers du barrage accéderont directement à la catégorie R1

Les quatre suivants accéderont à la catégorie R2

Tous les autres joueurs resteront dans la catégorie de leur classement de la saison N-1.

Nota : Les 6 premiers du classement N-1 joueront en catégorie R1 (si ils ont remplis les conditions de début de saison) et ne peuvent participer aux barrages de pré-saison.

Dans le cas où ils n'auraient pas rempli une ou les conditions de participations, ils seront automatiquement joueurs R3 pour la saison en cours.

2.5. Classements régional et Qualification aux finales de ligue

Les joueurs seront classés selon leurs résultats dans les catégories respectifs
Lors des rencontres R1 et R2 un classement général évolutif, par catégorie, sera émis lors de chaque journée (Généré automatiquement par Cuescore).

Catégorie Régionale 1 (R1) – 10 joueurs

Chaque rencontre se dispute sur 10 parties jouées. Un match peut se solder sur un score nul de 5 à 5. Une victoire est créditée de 5 points, un match nul de 3 points et une défaite de 1 point.

Un bonus offensif de 1 point est accordée pour une victoire 8-2 contre un joueur.

Un bonus défensif de 1 point est accordé pour une défaite 4-6 contre un joueur.

Les bonus ne sont pas attribués en cas de victoire sur forfait, absence ou dépassement de délai.

Une victoire sur forfait est validé par score de 7-0 et d'une victoire à 5 points, Cuescore ne sachant pas gérer un forfait.

Le joueur forfait marquera 0 points pour la rencontre, Cuescore ne sachant pas gérer les forfaits, attribue 1 points pour match forfait, ce point sera retiré lors du classement final. En cas de double forfait, chaque joueur se verra retiré les 3 points du match nul lors du classement final.

Classement final: En cas d'égalité, on tiendra compte du match-avérage puis des rencontres directs, en cas d'égalité parfaite on effectuera un match de barrage en 5 gagnantes.

Si la limite de temps est atteinte (1h30), la partie en cours est à finir en 5 minutes. Si dans le laps de temps des 5 minutes la partie n'est pas terminée, elle ne sera pas comptabilisée et le score final sera enregistré tel quel, sans qu'aucun des joueurs ne puisse prétendre aux points bonus.

En fin de saison le premier au classement sera déclaré champion de Moselle R1.

Les 4 à X premiers au classement seront automatiquement qualifiés aux finales du Grand Est selon les proratas établis par la ligue du Grand-Est et le règlement du CD57.

(Voir barème pour la Moselle selon le quota de la ligue Grand Est)

Les joueurs R1 non qualifiés pourront participer au tournoi qualificatif pour les finales de ligue.

Les 8 premiers au classement se maintiennent en R1, les 2 derniers sont relégués en R2 pour la saison suivante.

Catégorie Régionale 2 (R2) – 8 joueurs

Chaque rencontre se dispute sur 8 parties jouées. Un match peut se solder sur un score nul de 4 à 4.

Une victoire est créditée de 3 points, un match nul de 2 points et une défaite de 1 points.

Une victoire sur forfait est validé par score de 6-0 et d'une victoire à 3 points (Cuescore ne sachant pas gérer un forfait).

Le joueur forfait marquera 0 points pour la rencontre, Cuescore ne sachant pas gérer les forfaits, attribue 1 points pour match forfait, ce point sera retiré lors du classement final. En cas de double forfait, chaque joueur se verra retiré les 2 points du match nul lors du classement final.

Classement final: En cas d'égalité, on tiendra compte du match-avérage puis des rencontres directs, en cas d'égalité parfaite on effectuera un match de barrage en 4 gagnantes.

Si la limite de temps est atteinte (1h30), la partie en cour est à finir en 5 minutes. Si dans le laps de temps des 5 minutes la partie n'est pas terminée, elle ne sera pas comptabilisée et le score final sera enregistré tel quel

En fin de saison le premier au classement sera déclaré champion de Moselle R2.

Les X premiers joueurs au classement disputeront un tournoi de qualification (12 à 16 joueurs en tout) pour les finales de ligue avec les joueurs R1 non qualifiés par les quotas.

Le nombre de qualifiés pour les finales de ligue sera déterminé par les proratas de qualifiés de la Moselle, info venant de la ligue Grand-Est.

(Voir barème pour la Moselle selon le quota de la ligue Grand Est)

Les 2 premiers au classement accèdent en catégorie R1. les 2 derniers sont relégués en R3 pour la saison suivante.

Catégorie Régionale 3 (R3)

Le mode de jeu retenu est:

au dessus de 8 joueurs

le tableau DKO, 3 manches gagnantes (coté gagnant) et 2 manches gagnantes (côté perdant), jusqu'en demi-finale en 4 gagnantes chute directe. (Petite finale en 3 gagnante).

Si plus de 16 joueurs, on passera en quart de finale en chute directe 4 gagnantes. (Matche de classement en 3)

Le tirage au sort est intégral sans tête de série.

Jusqu'à 8 joueurs

on répartira les joueurs en 2 Poules de 4 joueurs (ou moins), tous contre tous en 3 gagnantes et les deux premiers se qualifient pour la demi-finale en 4 gagnantes chute directe. (Petite finale en 3 gagnante).

Après chaque tour de jeu, un classement général R3 sera mis à jour automatiquement via Cuescore

Le classement général final désignera les 2 joueurs se qualifiant pour la R2 pour la saison suivante.

En fin de saison le premier au classement sera déclaré champion de Moselle R3

2.5.1. Répartition des points

| | | | |
|------------------------|---------|------------------------|---------|
| 1 ^{er} | 200 Pts | 2 ^{ème} | 160 Pts |
| 3 ^{ème} | 130 Pts | 4 ^{ème} | 110 Pts |
| 5 ^{ème} | 100 Pts | 6 ^{ème} | 95 Pts |
| 7 ^{ème} | 90 Pts | 8 ^{ème} | 85 Pts |
| 9/12 ^{ème} | 75 Pts | 13/16 ^{ème} | 50 Pts |
| 17 ^{ème} et + | 30 Pts | 32 ^{ème} et + | 15 Pts |
| Autres | 5 Pts | | |

3. Tournoi qualificatif de fin de saison

Lors de la fin de saison et afin de déterminer les place qualificatives individuelles supplémentaires aux finales du Grand Est, un tournoi qualificatif est organisé.

A minima les 4 premiers du classement R1 sont qualifiés d'offices pour les finales de ligue.

Les **joueurs R1** non qualifiés restant sont qualifiés pour disputer le tournoi qualificatif de fin saison (si le quota le permet).

Les X premiers joueurs du **classement R2** se qualifient pour disputer le tournoi qualificatif de fin saison.

Les 2 premiers joueurs du **classement R3** se qualifient pour disputer le tournoi qualificatif de fin saison.

- 3.1. Le tournoi qualificatif de fin saison se dispute sur un tableau de 12 (si une place) à 16 joueurs (si minima 2 places) en double KO et élimination directe en quart.
Le tournoi se dispute en 4 gagnantes et 5 gagnantes à partir des quarts.

Les 1 ou X premiers du tournoi qualificatif se qualifieront pour les finales de ligue selon les places attribuées par la Ligue du Grand EST. (Voir barème)

3.1.1. Barème de qualifiés direct et par le tournoi qualification

Chaque saison, la ligue du Grand-Est calcule le nombre de joueurs qualifiés pour les finales du Grand-Est selon le nombre de compétiteurs ayant participé aux différentes catégories avant la date butoir du 31 décembre de la saison en cours

| | |
|--|-------------------------------|
| Si 4 qualifiés, pas de tournoi qualificatif | Les 4 premiers R1 qualifiés |
| Si 5 qualifiés, 1 qualifié par le tournoi Qualif | + les 4 premiers R1 qualifiés |
| Si 6 qualifiés, 1 qualifié par le tournoi Qualif | + les 5 premiers R1 qualifiés |
| Si 7 qualifiés, 2 qualifiés par le tournoi Qualif | + les 5 premiers R1 qualifiés |
| Si 8 qualifiés, 2 qualifiés par le tournoi Qualif | + les 6 premiers R1 qualifiés |
| Si 9 qualifiés, 3 qualifiés par le tournoi Qualif | + les 6 premiers R1 qualifiés |
| Si 10 qualifiés, 3 qualifiés par le tournoi Qualif | + les 7 premiers R1 qualifiés |
| etc.... | |

4. Adaptations et précisions réglementaires aux Compétitions de Moselle

4.1. Le cas des nouveaux joueurs

Les nouveaux licenciés et participants aux compétitions peuvent s'inscrire dans la catégorie R3 lors de chaque tour de jeu et cela jusqu'à la fin de la saison, un classement de points minima leurs sera attribués pour chaque tour de jeu absent (min 5 Pts).

Un nouveau joueur peut participer au Barrage de pré-saison et se qualifier en R1 ou R2, à condition d'être à jour de sa cotisation et licence fédérale.

4.2. Déroulement des compétitions

Cette saison les compétitions seront directement gérées par un logiciel CueScore, chaque joueur est invité à créer son compte «compétiteur» en début de saison avec son numéro de licence et le communiquer, via son responsable de club, au responsable de Moselle.

4.3. Directeur de jeu

Chaque journée de compétition, un directeur de jeu devra être nommé par le club organisateur et indiqué au responsable Blackball du CD57 à minima 5 jours avant la compétition (Délai nécessaire pour octroyer les droits pour gérer les compétitions). Le directeur de jeu du club recevant la compétition devra gérer la compétition tout au long de la journée jusqu'à la fin du tournoi.

Toutes les compétitions seront sous la responsabilité du directeur de jeu et toute irrégularité ou changements dans le déroulement de la compétition prédéfini et gérée par CueScore sera sanctionnée. (Voir règlements du CD57 et FFB).

Le directeur de jeu peut participer à la compétition. (Il devra nommer un adjoint pendant ses temps de jeu).

5. Championnat par équipes

5.1. Modalités de jeu

Une équipe est composée de 4 à 8 joueurs issues du même club.

Les rencontres se disputent en 16 parties, 4 série de 4 parties, chaque joueur ne pouvant participer qu'une fois par série et par rencontre. (soit maxi 4 parties par rencontre et par joueur).

En aucun cas un joueur ne pourra rencontrer le même adversaire une seconde fois lors d'une rencontre, si cela devait être le cas, la partie sera perdue. Idem avec les remplaçants.

5.2. Déroulement des compétitions

L'équipe qui reçoit aura la casse lors des matches impairs et l'équipe visiteuse aura la casse lors des matches pairs.

Lors de la première série, le capitaine indique un numéro d'ordre de ses 4 joueurs via le «setting de cuescore». Ce numéro d'ordre ne pourra plus changer (voir paragraphe remplaçants).

En aucun cas un joueur ne pourra rencontrer un joueur adverse plusieurs fois lors d'une même rencontre.

(Voir exemplaire papier de feuille de match joint pour exemple)

5.3. Titulaires

L'équipe est composée de 4 à 8 joueurs lors de chaque rencontre.

Les 4 premiers joueurs seront titulaires et ne pourront jouer qu'à leur N° de place à chaque série, même en cas de remplacement et de retour.

Sur la saison une équipe pourra être composée de tous les joueurs du club non inscrit dans une autre équipe. Une fois qu'ils ont participé dans une équipe, ils ne pourront plus changer d'équipe.

A la fin du championnat de Moselle, le capitaine de l'équipe devra inscrire 8 joueurs maximum de l'équipe dans les composition d'équipes participant au Grand Est. Tous les autres joueurs devront être effacés. Les composition de début de saison ne peuvent pas être modifiés (Fichier envoyé au responsable de la ligue).

5.4. Remplaçants

Les joueurs remplaçants peuvent entrer lors de la seconde série de jeu. Les 4 joueurs titulaires peuvent être remplacés simultanément. Lors d'un remplacement le joueur prend la place d'un des titulaires. Si un titulaire revient en jeu il ne pourra que reprendre son numéro de place initiale. En aucun cas il ne pourra prendre une autre place, sous peine de perte de ses parties.

Le joueur remplaçant peut changer de N° de jeu, donc de joueur dans l'équipe à la condition qu'il ne rencontre jamais un adversaire deux fois, sous peine de perte de ses parties.

Les capitaines d'équipes restent seuls responsable des séquence de jeu et des joueurs qu'ils font jouer.

5.5. Championnat de Moselle par équipes DR1

Le Championnat de Moselle se déroulera en rencontres Aller/Retour/Aller jusqu'à 6 équipes. Au-delà le championnat se jouera en rencontre Aller/Retour.

Les journées seront répartis régulièrement le long de la saison.

Les rencontres se joueront les jeudis soirs à 20h.

5.6. Report

Si pour des raisons quelconque un capitaine demande un report de match inférieur à une semaine (ou à avancer un match) par rapport à la date initiale du calendrier, les deux capitaines devront trouver un terrain d'entente sans obligation d'en informer le responsable du CD57.

En cas de report supérieur, le responsable du CD57 devra obligatoirement en être averti sous peine de la perte du match par l'équipe désirant le report.
Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, c'est au responsable du CD57 de proposer une nouvelle date, sans qu'aucun recours ne sera possible sur sa décision.

5.7. Points et classement

Une rencontre se joue sur 16 points, chaque match vaut 1 point équipe.

Une équipe remportant sa rencontre avec à minima 9 points équipe, marquera 3 Points de classement pour sa victoire.

En cas de match nul 8-8, chaque équipe marquera 2 points de classement

En cas de perte avec minima 7 points équipes, une équipe marquera 1 point de classement pour sa participation.

En cas de perte sur abandon ou absence, une équipe marquera 0 points équipes et 0 points de classement, en cas de récidive l'équipe sera sanctionnée de 3 points de classement, lors du troisième forfait de la saison, l'équipe sera disqualifiée et classée dernière au classement générale..

Le classement final sera établi en fonction des points de classements.

En cas d'égalité on prendra les points d'équipes et si égalité toujours on prendra le total des rencontres directes en compte.

Si il y a toujours égalité, une rencontre de barrage sera joué obligatoirement le mardi suivant la clôture du championnat au sein d'un club déterminé par le responsable du CD57.

L'équipe terminant en tête du championnat, sera déclarée **«Championne de Moselle par équipes DR1»** et sera automatiquement qualifiée pour la finale de ligue du Grand Est.

Selon les quotas indiqués par la ligue Grand-Est, la ou les premières équipes seront qualifiées pour les finales de ligue du Grand-Est.

**CHAMPIONNAT DE MOSELLE
DIVISION REGIONALE 1
SAISON 2024/2025**

| | |
|--------------------------------|-----------|
| Rencontre du : | Journée : |
| Division : DR1- Moselle | |

| |
|--------------------|
| Equipe Recevante : |
| CAPITAINE : |

| |
|--------------------|
| Equipe Visiteuse : |
| CAPITAINE : |

| | NOM - PRENOM |
|---|--------------|
| A | |
| B | |
| C | |
| D | |

| | NOM - PRENOM | |
|--|--------------|---|
| | | W |
| | | X |
| | | Y |
| | | Z |

Les cases grises déterminent l'attribution de la casse

| | NOMS DES JOUEURS | SCORE | NOMS DES JOUEURS | |
|---|------------------|-------|------------------|---|
| A | | | | W |
| B | | | | X |
| C | | | | Y |
| D | | | | Z |
| A | | | | X |
| B | | | | Y |
| C | | | | Z |
| D | | | | W |
| B | | | | Z |
| A | | | | Y |
| D | | | | X |
| C | | | | W |
| D | | | | Y |
| A | | | | Z |
| B | | | | W |
| C | | | | X |

| |
|---|
| SIGNATURE et REMARQUES DES 2 CAPITAINES |
|---|

NB: Les cases grises cassent

LES RESULTATS SONT A COMMUNIQUER DANS LES 24H AU RESPONSABLE BLACKBALL
les feuilles de matchs sont à lui renvoyer par E-mail (feuille scannée obligatoire) sous 48h

COUPES DE MOSELLE

- Projet en cours d'élaboration -

6. Coupes de Moselle

Le comité départemental de Moselle organise une compétition dans deux catégories, Individuelles et par équipes (si possible vers la fin de saison).

6.1. Coupe de Moselle Individuelle

Un tirage au sort intégral sera organisé à chaque tour de jeu afin de déterminer l'ordre de jeu des joueurs.

La compétition se déroulera en élimination directe

Les rencontres auront lieu les Mardi dans les différents clubs possédant une table.

Les dates seront fixes et peuvent être déplacée exceptionnellement d'une semaine au maximum à condition d'avoir reçu l'accord du responsable du CD57. La demande doit être formulée à minima 5 jours avant la date en accord avec l'adversaire.

Le responsable du CD57 reste seul juge de la recevabilité de la demande et sa décision sera sans appel.

Les parties se dérouleront en **7** manches gagnantes, élimination directe.

Les demi-finales et la finale se jouera en 3 sets gagnantes de 5 manches gagnantes et aura lieu un samedi à 14h. – Date et lieu à définir selon les qualifiés-

6.2. Coupe de Moselle par équipes de club en doublettes (En attente)

Un tirage au sort intégral sera organisé à chaque tour de jeu afin de déterminer l'ordre de jeu des équipes.

Les équipes seront composées de 2 à 3 joueurs issues du même club. (Tous les joueurs ne faisant pas partie d'une équipe engagée, peuvent être remplaçant mais dans une seule équipe).

Le cas des joueurs isolés sera à étudier au cas par cas par le responsable du CD57.

La compétition se déroulera en élimination directe 3 sets gagnants de 4 manches gagnantes, le mode de jeu retenu est le « Scottish », (jeu en alternance de joueurs après chaque coup).

Les rencontres auront lieu les mardis soir à 20h00 (et jeudi lors des premiers tours) dans les différents clubs possédant une table

Les parties se dérouleront en 3 sets gagnants de 4 manches gagnantes, élimination directe.

La demi-finale et la finale se jouera en 4 sets gagnants de 5 manches gagnants et aura lieu un samedi à 14h. – Date et lieu à définir selon les qualifiés.

Remplaçants :

Tous les joueurs ne faisant pas partie d'une équipe engagée, peuvent être remplaçant mais dans une seule équipe – La limite étant de 1 remplaçants par équipes

Les remplaçants d'une équipe doivent être désignés auprès du responsable de Moselle 48h avant une rencontre.

A la fin de chaque set, un joueur peut être remplacé au sein de son équipe, et réintégrer l'équipe à la fin du set suivant.

Spécificité 1 : Les noms des équipes sont libres, suivi du nom de la ville
Exemple: - Les Empocheurs de Thionville

Le responsable de Moselle se réserve le droit de refuser un nom.

Spécificité 2 : Une équipe de coupe pourra intégrer un joueur issu d'une autre ligue ou département sous certaines conditions. (Liste non exhaustive)

- Etre titulaire d'une licence fédéral
- Avoir l'accord de son président de club pour sa participation
- Habiter à moins de 50 km des frontières de la Moselle
- Ne pas participer à une compétition similaire dans une autre région.
- Etre membre du club représenté.

Le responsable de Moselle se réserve le droit de refuser une personne.